



Un chien 'au poil'

Un jeu passionnant pour « apprendre le chien ».

A partir de la 3^{ème} année primaire.



Un jeu passionnant dès la 3^{ème} primaire

Et aussi

pour chaque élève, un chouette calendrier d'anniversaires, avec quelques illustrations bien utiles pour mieux comprendre les chiens.

Pourquoi un jeu sur les chiens ?

Le chien est le compagnon de vie et le partenaire de jeu de beaucoup d'enfants. En Belgique, pas moins d'1 ménage sur 3 possède un chien et plus de la moitié de nos toutous appartient à des familles avec enfants ! Sans oublier les chiens que les enfants rencontrent chez leurs proches, voisins, amis ... ou qu'ils croisent en rue et dans les espaces publics. Il est donc important que les enfants apprennent à connaître, identifier et comprendre le comportement du chien, son langage propre et ses besoins spécifiques. C'est ce que leur propose **Un chien 'au poil'**.

Un jeu qui ne manque pas d'atouts

1. les règles en sont simples, ce qui facilite le travail de préparation pour l'enseignant
2. des idées de travaux et activités complémentaires sont proposées pour approfondir ultérieurement les thèmes évoqués: respect du vivant, sens des responsabilités ...
3. les questions sont présentées simultanément en français et en néerlandais et peuvent donc aussi être utilisées dans l'apprentissage de la deuxième langue

Un jeu d'équipe qui fait appel au savoir et à la stratégie

Un chien 'au poil' propose des questions de connaissance générale sur les chiens mais aussi sur leur comportement. Sans oublier les questions « chance » qui peuvent changer le cours de la partie. 4 équipes s'affrontent autour d'un grand tapis de jeu, à l'aide de pions en forme de chien. Tous les enfants sont concernés, qu'ils possèdent ou non un chien !

Les règles permettent de pénétrer rapidement au cœur de l'action. En s'amusant, les enfants découvrent le chien, son langage corporel, les soins et l'éducation à lui donner ... Ils apprennent aussi comment se comporter en présence d'un chien qu'ils connaissent ou qu'ils ne connaissent pas.

PRATIQUE

Groupe cible : à partir de la 3^{ème} année primaire

Mise à disposition : 1 semaine (du lundi au lundi)

Participation aux frais : 18 €

Tous les éléments et le tapis de jeu (4m² au sol ou sur table) sont livrés dans une solide valise sur roulettes et repris à l'adresse que vous aurez indiquée.

Durée du jeu : env. 1h



« Apprendre le chien » en s'amusant

Réservez le jeu en téléphonant chez

Ethologia au 02 772 73 36

A l'initiative de l'asbl Ethologia (Association Belge d'Etude et d'Information sur la Relation Homme-Animal)

